

Алексей Спирин

Web Game Developer · HTML5 Developer · Game Designer

Основатель Darles Games · Разработка игр и интерактивных продуктов полного цикла



DarlesGames@yandex.ru Telegram GitHub Darles Games Библиотека проектов

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ПРОФИЛЬ

Web Game Developer и геймдизайнер с опытом полного цикла разработки HTML5-игр и интерактивных веб-продуктов — от концепции, архитектуры и прототипа до технической реализации, SDK-интеграций, публикации, монетизации и обновлений. Создаю как быстрые проверяемые прототипы, так и долгоживущие системные проекты с переиспользуемой архитектурой и адаптацией под разные устройства и платформы.

КЛЮЧЕВЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ

Разработка и архитектура

HTML5, CSS, JavaScript, Construct 3, Canvas, WebGL, Browser APIs, Node.js toolchain, npm, Vite, Git/GitHub, модульная архитектура и переиспользуемые системы.

Игровые системы

Core loop, состояния, ввод, коллизии, прогрессия, сохранения, локализация, лидерборды, достижения и управление жизненным циклом игры.

Платформы и монетизация

SDK браузерных игровых платформ, авторизация, облачные данные, rewarded/interstitial-реклама, покупки, публикационные сборки и модерация.

Адаптация и данные

Desktop/mobile/tablet, aspect ratio, safe area, touch/mouse/keyboard, базы данных, JSON, LocalStorage и интеграция с backend-сервисами.

Геймдизайн и продукт

Game concept, core loop, gameplay systems, feature cutting, progression, level design, баланс, UI/UX, гипотезы и развитие после релиза.

AI-assisted development

Context engineering, agentic workflow design, навыки и инструкции AI-агентов, проверка кода, автоматизация Git-процессов и документации.

ОПЫТ

Darles Games — Founder · Web Game Developer · Game Designer

2021 — настоящее время

- Разработка HTML5-игр, интерактивных веб-продуктов и технических шаблонов.
- Полный production cycle: концепция, архитектура, разработка, QA, интеграции, публикация и обновления.
- Платформенные адаптеры, адаптивный UI, сохранения, монетизация и повторно используемые модули.
- Развитие библиотеки проектов, документации и AI-автоматизации Darles Games.

Проектные и заказные работы — Web Game / Interactive Product Developer

Проектная работа

- Прототипы и полноценные продукты, игровые системы, адаптивные интерфейсы, ассеты и интеграции по требованиям.
- Оценка объёма, сокращение лишних функций, подготовка рабочих версий и технической документации.

ИЗБРАННЫЕ ПРОЕКТЫ

Система автоматического создания карточек

AI-агент получает описание и ссылки, создаёт двуязычную карточку и обложку, проверяет структуру данных и обновляет Git-репозиторий.

Мультиплатформенный HTML5-шаблон

Переиспользуемая архитектура с SDK-адаптерами, сохранениями, рекламой, лидербордами, паузой и локальным fallback-режимом.

Таверна: Этажом ниже

Системная HTML5-игра с изготовлением зелий, экономикой, персонажами, прогрессией, рецептами и сюжетными элементами.

Свой

2D sci-fi adventure и психологический хоррор с мини-играми и повествованием без оружия и боевой системы.

Неон Плюс

Аркадный шутер, созданный за три дня для game jam — от концепции до рабочего релиза.

КвадроПазл

Puzzle-игра с прогрессией, магазином, рекламой, лидербордами и публикацией на нескольких площадках.

Полная библиотека: darlesgames.github.io/projects/

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

- Опубликованные HTML5-игры и интерактивные проекты на нескольких web-площадках.
- Переиспользуемые HTML5-шаблоны, платформенные адаптеры и стандартизированные игровые системы.
- AI-автоматизация репозиторных процессов и генерации двуязычного контента.
- Практика SDK, рекламы, сохранений, лидербордов, адаптивного UI, баз данных и структурированных данных.

ИНСТРУМЕНТЫ

Visual Studio Code, Construct 3, Git/GitHub, Node.js, npm, Vite, Chrome DevTools, Canvas, WebGL, GamePush, SDK web-платформ, Яндекс Метрика, Google Analytics, Photoshop, Illustrator, Aseprite, Figma, Canva, Audition, CapCut, ChatGPT и Codex.

Дополнительное знакомство: GameMaker, Unity, Construct 2, C#, Java и Python — не входят в основной текущий стек.

ОБУЧЕНИЕ

Самостоятельное профессиональное развитие через реальные проекты, документацию, публикации, game jams и технические эксперименты.

ЯЗЫКИ

Русский — родной.
Английский — Intermediate (B1): техническая документация, интерфейсы разработки и рабочая переписка.

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ФОКУС

Работа Web/HTML5-разработчиком, проектная разработка браузерных игр и интерактивных продуктов, платформенная адаптация, игровые системы, шаблоны и AI-автоматизация технических процессов.

Актуальные ссылки: darlesgames.github.io · github.com/DarlesGames · DarlesGames@yandex.ru